

3588 Blender - Einführung

Warum Sie diesen Kurs besuchen sollten:

Sie lernen die Grundlagen des 3D-Modeling in Blender und eignen sich Schritt für Schritt Fertigkeiten an, um Ihre eigenen Ideen in 3D umsetzen und zu animieren.

Die Inhalte:

- Einführung in die Arbeitsweise der 3D-Entwicklung
- Die Oberfläche von Blender
- Arbeiten mit und Manipulieren von Objekten
- 3D-Modellierung
- Materialien und Texturierung
- Beleuchtung und Lichtquellen
- Rendering
- Einblicke in die Arbeitsweise von Animation und Komposition

Die Voraussetzung:

Ein geübter Umgang mit dem Computer ist erforderlich.

Weitere Ausbildungen:

- 3589 Blender Aufbau