

3864 Software Engineering und Projekt in C/C++

Die Zielgruppe

Programmierkenntnisse wie nach **Kurs 3863** sind unbedingt erforderlich. Das Wissen und das erarbeitete Projekt aus diesem Kurs sind neben den Programmierkenntnissen Voraussetzung für den Abschluss des WIFI Software Developer Lehrgangs in C/C++ und damit für den Antritt zur Prüfung.

Die Voraussetzungen

Programmierkenntnisse wie nach Kurs 3863 sind unbedingt erforderlich.

Die Trainingsziele

- Sie lernen professionell Software zu entwickeln.
- Sie lernen den strukturierten Ablauf einer Software-Entwicklung kennen und sind in der Lage, diese Vorgehensweise in eigenen Projekten umzusetzen.
- Sie lernen Schritte, Methoden und Techniken kennen, wie ein Software-Entwicklungsprozess abläuft.
- Sie setzen Ihre in der Ausbildung erworbenen Kenntnisse und Fähigkeiten in einem C/C++ Projekt ein und können damit Ihr Wissen vertiefen, praktische Erfahrungen gewinnen und ein größeres Projekt verwirklichen.

Die Trainingsinhalte

- Software Projektmanagement
- Vorgehensmodelle
- Terminplanung
- Qualitätssicherung
- Systemmanagement & Deployment
- Wartung
- Case-Tools
- Versionskontrolle
- Dokumentation
- Kalkulation
- Einführung in das Design relationaler Datenbanken (Entity Relation Ship Modell) - Einführung in UML (Unified Modeling Language) als Methode für das objektorientierte Design
- Die Schritte eines SW-Engineeringprozesses, die Problemdefinition, die Analyse der zu erstellenden Software, Design der Software, Implementierung der Software, Systemtest, Abnahme, Wartung
- Techniken und Notation des Software-Engineering, der strukturierten Methodologie, der objektorientierten Methodologie
- Vorgehensmodelle der Software-Entwicklung, Wasserfallmodell, Spiralmodell Prototyping, inkrementielle und interaktive Entwicklung. CASE (Computer Aided Software-Engineering)
- Softwarequalitätsmerkmale Korrektheit, Zuverlässigkeit, Benutzerfreundlichkeit, Portabilität
- Entwurfstechniken, Strukturieren im Großen (Modularisieren), Strukturieren im Kleinen, funktionsorientierter Entwurf, datenorientierter Entwurf, objektorientierter Entwurf
- Datenbankkonzepte und SQL

Kursbuchung und weitere Details unter **3864 im WIFI-Kundenportal:**

wifi.at/ooe

Seite 1 von 2



3864 Software Engineering und Projekt in C/C++

- Projekt-Planung
- Erstellen eines Pflichtenheftes
- Modulentwurf und Komponentenentwurf
- Aufteilen des Projektes auf Teammitglieder
- Schnittstellenabklärung
- Programmierung und Einzeltest
- Integrationstest
- Inbetriebnahme
- Fehlersuche
- Dokumentation
- Wartung
- Sie erarbeiten ein Projekt im Team und sind für Teilprojekte selbst verantwortlich.
- Sie legen die Prüfung zum Software Developer gegen Ende des Kurses ab.

Hinweis

Sie können die Kursreihe WIFI **Software Developer in C/C++ 3861** durchbuchen. Damit sichern Sie sich in jedem Modul Ihren Teilnehmerplatz.



Kursbuchung und weitere Details unter **3864** im WIFI-Kundenportal:
wifi.at/ooo